REFERENCIA RÁPIDA

Hi-Lo: cuaderno de estudio

Guía gratuita para imprimir y estudiar por tu cuenta

Hi-Lo resume las cartas descubiertas con sumas y restas sencillas. Es un ejercicio de conteo, no una predicción de la próxima carta ni una promesa de resultados.

2 3 4 5 6	7 8 9	10 J Q K A
+1	0	-1

Las cartas 2-6 suman 1, las cartas 7-9 no cambian nada y 10, J, Q, K y A restan 1. Son valores de conteo, no los puntos de una mano de blackjack. J, Q, K y A representan jota, reina, rey y as.

Cuenta corriente (RC)

La cuenta corriente (RC) suma los valores vistos desde el inicio de una baraja o zapato recién mezclado. Empieza en 0 y cuenta cada carta descubierta una vez. Una nueva mezcla inicia otra cuenta. Si empiezas a mitad del zapato, faltarán cartas desconocidas en la suma.

Una carta, una actualización | RC = 0. RC después de cada carta:

2	K	5	9	A
+1	0	+1	+1	0

Cuenta verdadera (TC)

La cuenta verdadera (TC) divide la RC entre el número de barajas aún no vistas. Una baraja tiene 52 cartas; la estimación puede ser fraccionaria. La misma RC puede dar distintas TC según las cartas que queden.

TC = RC / barajas restantes

RC +6 / 3 = TC +2

RC +6 / 1,5 = TC +4

RC -3 / 2 = TC -1,5

Son ejemplos aritméticos. Conserva los decimales indicados: redondear o truncar cambia el valor mostrado. Nunca dividas entre cero. Una estimación imprecisa de barajas restantes también hace imprecisa la TC.

Primero precisión, después velocidad

Di primero el valor de cada carta y luego el nuevo total. Después cuenta en silencio y comprueba solo al final. Si hay un error, busca la primera suma diferente en lugar de memorizar únicamente la respuesta final. Termina repitiendo correctamente la misma secuencia.

18+. Para estudiar de forma independiente fuera del juego con dinero real. Sin apuestas ni premios monetarios. Aprender no garantiza ganar ni autoriza usar un dispositivo en una mesa de casino.

PRACTICA EN PAPEL. NO NECESITAS UNA APP NI UNA CUENTA.

Siete días de práctica

Dedica aproximadamente 2-5 minutos diarios, sin temporizador. Tapa las respuestas mientras practicas. Las secuencias son fijas y puedes comprobarlas en papel sin JavaScript.

1 **Aprende los valores**

Asigna un valor Hi-Lo a cada rango. Todavía no los sumes.

2 3 4 5 6 7 8 9 10 J Q K A

Mi respuesta: _____

2 **Cuenta cinco cartas**

Cuenta desde 0. Anota la RC final y comprueba después los totales intermedios.

2 K 5 9 A

Mi respuesta: _____

3 **Mantén neutras las cartas neutras**

Cuenta estas diez cartas. No cambies el total con 7, 8 o 9.

6 8 A 3 Q 2 9 5 K 4

Mi respuesta: _____

4 **Cuenta veinte cartas**

Tapa cada carta después de leerla. Anota solo la RC final y verifica después cada paso.

2 7 K 5 A 9 3 Q 8 6 10 4 J 2 9 A 5 8 6 K

Mi respuesta: _____

5 **Distingue RC y TC**

Calcula TC en cada ejemplo independiente. Conserva los decimales, sin redondear.

RC +6 / 3 = TC ____ | RC +6 / 1,5 = TC ____ | RC -3 / 2 = TC ____

6 **Encuentra el primer error**

Una persona escribió estos totales. ¿Qué carta tiene la primera actualización incorrecta y cuál debe ser la RC final?

2 K 5 9 A

Totales del ejercicio: +1 0 +1 +2 +1

Mi respuesta: _____

7 **Combina y repasa**

Cuenta las 20 cartas desde 0. Resuelve después el ejemplo independiente de TC; no describe el mismo zapato.

A 4 8 2 K 6 9 Q 3 10 5 7 J 2 4 A 6 8 5 9

Ejemplo independiente de cuenta verdadera: RC -4 / 2 = TC ____

Mi respuesta: _____

18+. Para estudiar de forma independiente fuera del juego con dinero real. Sin apuestas ni premios monetarios. Aprender no garantiza ganar ni autoriza usar un dispositivo en una mesa de casino.

RESPUESTAS - COMPRUEBA DESPUÉS DE INTENTARLO

Respuestas y próximos pasos

Cada secuencia empieza en RC = 0. Cada paso indica el total después de la carta correspondiente.

Día 1

2: +1 | 3: +1 | 4: +1 | 5: +1 | 6: +1 | 7: 0 | 8: 0 | 9: 0 | 10: -1 | J: -1 | Q: -1 | K: -1 | A: -1

Día 2

RC final: 0. RC después de cada carta: +1, 0, +1, +1, 0

Día 3

RC final: +2. RC después de cada carta: +1, +1, 0, +1, 0, +1, +1, +2, +1, +2

Día 4

RC final: +1. RC después de cada carta: +1, +1, 0, +1, 0, 0, +1, 0, 0, +1, 0, +1, 0, +1, +1, 0, +1, +1, +2, +1

Día 5

+6 / 3 = +2 | +6 / 1,5 = +4 | -3 / 2 = -1,5

Día 6

RC final: 0. RC después de cada carta: +1, 0, +1, +1, 0

El primer error está en la carta 4, el 9: suma 0, no +1. La RC permanece en +1 y luego el as la cambia a 0.

Día 7

RC final: +3. RC después de cada carta: -1, 0, 0, +1, 0, +1, +1, 0, +1, 0, +1, +1, 0, +1, +2, +1, +2, +2, +3, +3

TC: -4 / 2 = -2

Información de instalación en Android

Escanea para consultar la disponibilidad en Google Play, el estado actual de las pruebas y las instrucciones de instalación. El acceso depende de la región autorizada y las condiciones del test; esta guía no te inscribe.

https://21method.madgstudio.com/es/download.html

Enlace directo. Sin parámetros de seguimiento.

Gratis

Práctica de estrategia básica y material de consulta; conteo Hi-Lo; respuesta inmediata y precisión general.

Pro opcional

Wong Halves / Omega II en modos compatibles, ejercicios TC, repaso de errores y estadísticas detalladas. Compra única permanente, sin suscripción. Precio base USD 3.99; Google Play muestra el precio local.

Pro requiere verificaciones periódicas por internet. La validación sin conexión dura como máximo 72 horas tras una comprobación correcta; puede durar menos. Renovar la verificación es gratis. Las funciones gratuitas sin conexión siguen disponibles.

Secuencias fijas y ejercicios traducidos: páginas de aprendizaje de 21Method.

18+. Para estudiar de forma independiente fuera del juego con dinero real. Sin apuestas ni premios monetarios. Aprender no garantiza ganar ni autoriza usar un dispositivo en una mesa de casino.